

Regulamin eliminacji LII Ogólnopolskiego Młodzieżowego Turnieju Turystyczno – Krajoznawczego Województwa Opolskiego – Prudnik 2026r.

Zasady ogólne:

1. LII Ogólnopolski Młodzieżowy Turniej Turystyczno-Krajoznawczy PTTK (LI OMTTK PTTK) organizowany jest w roku szkolnym 2025/2026 zgodnie z Regulaminem zatwierdzonym uchwałą Prezydium Zarządu Głównego PTTK nr 150/XIX/2020 z dnia 17 stycznia 2020 roku (do pobrania na stronie www.mlodziej.pttk.pl).
2. LI Finał OMTTK PTTK Województwa Opolskiego odbędzie się w dniu **21-22 maja 2026r. (czwartek-piątek) w Prudniku**, gmina Prudnik, a jego organizatorem jest Oddział PTTK Sudetów Wschodnich w Prudniku.
3. Każdy z uczestników Turnieju oraz opiekunów winien być członkiem PTTK oraz posiadać legitymację PTTK z opłaconą składką na rok 2026, którą należy okazać podczas rejestracji. Członkowie PTTK w ramach opłaconej składki członkowskiej są ubezpieczeni od Następstw Nieszczęśliwych Wypadków przez cały czas trwania Turnieju. Dopuszcza się również uczestników, którzy nie są członkami PTTK, winni być oni jednak ubezpieczeni we własnym zakresie.

Zasady zgłaszania i kwalifikowania drużyn:

1. W Turnieju mogą wziąć udział drużyny (3 uczniów) w kategorii szkół podstawowych i szkół średnich zgłoszone w nieprzekraczalnym terminie **do dnia 5 maja 2026r.** na adres internetowy: **biuro@prudnik.pttk.pl**
2. Organizatorzy zgodnie z § 10 pkt. 4 Regulaminu OMTTK dopuszczają możliwość zgłoszenia przez zwycięskie oddziały w poprzednim roku szkolnym po dwie drużyny z oddziału w każdej kategorii szkół. Oddziały mogą zgłosić większą liczbę drużyn w poszczególnych kategoriach, ale o ich ewentualnym zakwalifikowaniu do Turnieju zdecydują Organizatorzy (w przypadku wolnych miejsc).
3. Wszystkie drużyny zakwalifikowane na finał startują na równych zasadach.
4. Organizatorzy zapewniają nagrody dla trzech najlepszych drużyn w poszczególnych kategoriach.
5. Wszystkie drużyny biorące udział w Turnieju otrzymują dyplomy.

Konkurencje turniejowe

W trakcie LII Finału OMTTK Województwa Opolskiego przeprowadzone zostaną następujące konkurencje turniejowe:

I. Część teoretyczna:

1. Test wiedzy ma charakter indywidualny. Składa się ze 100 pytań obejmujących zagadnienia:

- krajoznawcze (50 pytań, w tym 35 dotyczących województwa opolskiego i 15 pytań dotyczących województwa kujawsko - pomorskiego, organizatora finału Centralnego Turnieju),
- turystyczne, w tym historii PTTK (20 pytań),
- topograficzne (10 pytań),
- bezpieczeństwa w ruchu drogowym (10 pytań)
- udzielania pierwszej pomocy (10 pytań).

Zadania będą miały formę jednokrotnego wyboru i punktowane będą za poprawną odpowiedź 1pkt., błędną lub brak 0 pkt.

Każdy z uczestników może maksymalnie zdobyć 100pkt., drużyna 300pkt.

Czas na rozwiązanie testu wyniesie 100 minut (1 minuta na odpowiedź na każde pytanie). Test składa się z karty pytań i karty odpowiedzi. Uczestnik w przepisowym czasie oddaje organizatorom etapu wypełnioną kartę odpowiedzi i jest on podstawą do przyznania punktów uczestnikowi za rozwiązanie testu.

II. Część praktyczna:

2. Turystyczny marsz na orientację przeprowadzany jest zgodnie z założeniami §12 pkt. 3.1 Regulaminu OMTTK PTTK oraz §12 pkt. 1 Warunków organizowania eliminacji Turnieju i szczegółowych zasad przeprowadzania konkurencji.

3. Turystyczne ABC - drużyna maksymalnie może zdobyć 80 pkt. w 4 konkurencjach:

1) „Rozpoznawanie grzybów Borów Tucholskich” (max 20 pkt.) – konkurencja zostanie przeprowadzona w formie testu – quizu z udziałem całego zespołu, który wspólnie udziela odpowiedzi podając nazwy grzybów występujących w Borach Tucholskich; za poprawną odpowiedź (pełna nazwa gatunkowa np. muchomor sromotnikowy); za każdą poprawną nazwę otrzymują 2 pkt., częściową (tylko nazwa rodzajowa, np. sosna, dzik) 1 pkt., błędną lub brak 0 pkt.; czas na wykonanie konkurencji 10 minut; zestawienie listy grzybów do rozpoznania zostanie przygotowana do 30 kwietnia 2026r.

2) „Malarstwo polskie” (max 20 pkt.) - konkurencja zostanie przeprowadzona w formie testu – quizu z udziałem całego zespołu, który wspólnie udziela odpowiedzi podając tytuł obrazu, jego autora; za poprawne podanie odpowiedzi na pytanie przyznaje się 2 pkt., częściową 1 pkt., za błędną lub brak odpowiedzi 0 pkt.; czas na wykonanie konkurencji 15 minut; zestawienie proponowanych dzieł malarskich zostanie przygotowane do 30 kwietnia 2026r.

3) „Atrakcje turystyczne województwa kujawsko – pomorskiego” (max 20 pkt.) – uczestniczący w konkurencji cały zespół wspólnie udziela pisemnej odpowiedzi rozwiązując test dotyczący atrakcji turystycznych województwa kujawsko - pomorskiego znajdujących się przede wszystkim na Liście Pomników Historii Polski oraz Kanonie Krajoznawczym Polski; zespół musi podać nazwę miejscowości i nazwę obiektu prezentowanego na fotografii;

za poprawne podanie nazwy miejscowości i nazwy zabytku przyznaje się 1 pkt., za podanie tylko nazwy miejscowości lub nazwy zabytku – 0,5 pkt., za błędną lub brak odpowiedzi 0 pkt.; czas na wykonanie konkurencji 10 minut;

4) „Gra azymutowa” – (max 20 pkt.) – uczestniczący w konkurencji cały zespół wspólnie udziela pisemnej odpowiedzi podając azymut 4 punktów wskazanych w terenie; za każde poprawne określenie azymutu drużyna otrzymuje po 5 pkt.; sędzia może przyznać mniejszą liczbę, np. 4 pkt. za niewielkie odstępstwo od właściwego wskazania azymutu; za poprawne wskazanie 4 azymutów zespół otrzymuje max 20 pkt.; czas na wykonanie konkurencji 20 minut;

4. Turystyczny rower – każdy z członków zespołu pokonuje tor przeszkód zgodnie z założeniami §12 pkt. 3.3 Regulaminu OMTTK PTTK oraz §12 pkt. 4 Warunków organizowania eliminacji Turnieju i szczegółowych zasad przeprowadzania konkurencji. Tor przeszkód organizatorzy dostosują do wielkości roweru oraz warunków terenowych.

Proponowane przeszkody:

Start – wjazd między słupki startu

Przeszkoda 1 – slalom

Punktacja:

- 1) za przewrócenie słupka – strata 1 punktu,
- 2) za ominięcie słupka – strata 1 punktu,
- 3) za każdą podpórkę nogą – strata 1 punktu,
- 4) za wyjechanie poza slalom – strata 1 punktów,

Maksymalnie za slalom można stracić 4 punkty.

Przeszkoda 2 - jazda po desce na wprost

Punktacja:

- 1) za zjechanie z deski jednym kołem – strata 1 punktu,
- 2) za zjechanie z deski dwoma kołami – strata 2 punktów,

Maksymalnie za jazdę na wprost można stracić 2 punkty.

Przeszkoda 3 - przenoszenie przedmiotu

Punktacja:

- 1) upuszczenie słupka w trakcie przenoszenia – strata 1 punktu,
- 2) przewrócenie słupka w trakcie ustawiania na drugim krześle (stoliku) – strata 1 punktu,
- 3) podpórka nogą podczas chwytania bądź stawiania słupka – strata 1 punktu,

Maksymalnie za przenoszenie przedmiotu można stracić 2 punkty.

Przeszkoda 4 - garaż

Punktacja:

- 1) strącenie tyczki – strata 1 punktu,

2) strącenie tyczki i przewrócenie tyczki/ tyczek na stojaku – strata 2 punktów,
Maksymalnie za garaż można stracić 2 punkty.

Przeszkoda 5 – korytarz

Punktacja:

- 1) poruszenie lub najechanie kołem na listewkę – strata 1 punktu,
- 2) ominięcie któregośkolwiek z elementów korytarza - strata 1 punktu,

Maksymalnie za korytarz można stracić 2 punkty.

Przeszkoda 6 - równoważnia

Punktacja:

- 1) za zjechanie z równoważni jednym kołem – strata 1 punktu,
- 2) za zjechanie z równoważni dwoma kołami - strata 2 punktów,

Maksymalnie za równoważnię można stracić 2 punkty.

Przeszkoda 7 - rynna

Punktacja:

- 1) za wyjechanie z rynny jednym kołem – strata 1 punktu,
- 2) za wyjechanie z rynny dwoma kołami - strata 2 punktów,

Maksymalnie za równoważnię można stracić 2 punkty.

Przeszkoda 8 - żmijka

Punktacja:

- 1) za przewrócenie każdego słupka – strata 1 punktu,
- 2) za każdą podpórkę nogą – strata 1 punktu,
- 3) za ominięcie każdej bramki – strata 1 punktu,

Maksymalnie za żmijkę można stracić 2 punkty.

Przeszkoda 9 - tarka

Punktacja:

- 1) za wyjechanie z tarki jednym kołem – strata 1 punktu,
- 2) za wyjechanie z tarki dwoma kołami - strata 2 punktów,

Maksymalnie za równoważnię można stracić 2 punkty.

5. Test wiedzy z zakresu bezpieczeństwa, higieny i ogólnych zasad udzielania pierwszej pomocy oraz praktycznej umiejętności udzielania pierwszej pomocy i korzystania z zawartości apteczki - drużyna wspólnie wykonuje wylosowane zadanie dotyczące udzielania pierwszej pomocy z wykorzystaniem własnej apteczki i jej wyposażenia.

Drużyna maksymalnie może zdobyć 30 pkt.).

6. Ocena zdobytych odznak turystycznych PTTK – drużyna składa podczas rejestracji do turnieju zgodnie z zał. 6 do regulaminu OMTTK kartę odznak wraz z książeczkami. Ich weryfikacja odbywa się zgodnie z §12 pkt. 5 Warunków organizowania eliminacji Turnieju i szczegółowych zasad przeprowadzania konkurencji

Zespół może uzyskać maksymalnie 30 pkt. turniejowych (każdy z uczestników indywidualnie max 10 pkt.)

Uwaga: każdy uczestnik eliminacji musi przedłożyć w chwili rejestracji zespołu do Turnieju oświadczenie uczestnika i jego rodzica(ów)/opiekuna prawnego zgodnie z załącznikiem nr 5 do Regulaminu OMTTK PTTK o zapoznaniu się z regulaminem eliminacji wojewódzkich OMTTK PTTK, Regulaminem OMTTK PTTK i o stanie zdrowia umożliwiającym wzięcie udziału w poszczególnych konkurencjach.

Drużyna z części teoretycznej może uzyskać maksymalnie 300 pkt. oraz z części praktycznej 300 pkt. Łącznie w turnieju 600 pkt. O kolejności w turnieju zdecyduje łączna ilość zdobytych punktów.

Polecana literatura:

Przy konstruowaniu powyższych konkurencji organizatorzy będą korzystali z niżej wymienionych źródeł wiedzy.

1. Wiedza z zakresu krajoznawstwa województwa opolskiego i warmińsko - mazurskiego:

- 1) *Kanon Krajoznawczy Polski*, red. Włodzimierz Łęcki, Warszawa 2005, wyd. II poprawione i uzupełnione lub do pobrania w formacie pdf na http://www.msw-pttk.org.pl/odznaki/kanon_kraj.html ;
- 2) *Kanon Krajoznawczy Województwa Kujawsko – Pomorskiego*, A. Herman, H. Miłoszewski, Toruń 2017; ;
- 3) *Śląskie i Opolskie, przewodnik + atlas*, seria Polska niezwykła, wyd. DEMART;
- 4) *Mapy administracyjno-turystyczne województwa opolskiego i kujawsko - pomorskiego* (różne wydania);

2. Wiedza turystyczna i topograficzna

- 1) seria poradników Wydawnictwa PTTK „Kraj” (dostępne również w formacie pdf na stronie <http://www.pttk.pl/publikacje/index.php?co=publikacje>):
 - a) *Przyroda uczy najpiękniej. Poradnik metodyczno-szkoleniowy*, red. J. Śledzińska, A. Wielocha, Warszawa 2009.
 - b) *Wybieram wędrowanie. Poradnik młodego turysty*, red. J. Śledzińska, A. Wielocha, Warszawa 2015.
 - c) *Wybieram rower! Poradnik młodego turysty*, red. J. Śledzińska, A. Wielocha, Warszawa 2015.
 - d) *Wspólne wędrowanie. Poradnik organizatora turystyki aktywnej*, red. J. Śledzińska, A. Wielocha, Warszawa 2015.
 - e) *Kreatywne poznawanie czyli poradnik nowoczesnego krajoznawcy*, red. J. Śledzińska, A. Wielocha, Warszawa 2016.
- 2) Dymarski J., *ABC imprez na orientację*, Warszawa 2000.
- 3) Mazur E., *Leksykon turystyki i krajoznawstwa*, Szczecin 2000.

- 4) Wierba W., Zygmąńska B., *Vademecum turysty*, Bielsko-Biała 2005.
- 5) *Wybieram wędrowanie – poradnik młodego turysty*, red. J. Śledzińska, A. Wielocha, Warszawa 2011.
- 6) Kazanecki A., *Terenoznawstwo dla harcerzy*, Warszawa 1977.
- 7) www.survival.strefa.pl (w zakresie działu „Orientacje w terenie”);

3. Wiedza z zakresu przepisów ruchu drogowego

- 1) *Kodeks ruchu drogowego* w zakresie ruchu pieszego, rowerzysty i motorowerzysty;
- 2) zestawy testów z zakresu egzaminu na kartę motorowerową oraz prawo jazdy.

4. Wiedza z zakresu udzielania pierwszej pomocy

- 1) *Wytyczne 2021 resuscytacji krążeniowo-oddechowej ERC*, Kraków 2015, strona internetowa www.prc.krakow.pl/wytyczne.html
- 2) Buchfelder M., *Podręcznik pierwszej pomocy*, Warszawa 2011

5. Turystyczne ABC

- 1) *Kanon Krajoznawczy Polski*, Łęcki W. red., Warszawa 2005, wyd. II poprawione i uzupełnione lub www.kanon.pttk.pl;
- 2) D. Zawadzka, M. Sławski, *Las*, Warszawa 2007.
3. Wikipedia.pl (hasła: Zabytki UNESCO w Polsce i Pomniki Historii Polski, Grzyby w Polsce, Malarstwo Polskie)

Źródłem wiedzy do turniejowych testów mogą być również inne publikacje oraz informacje zawarte na stronach internetowych www.mlodziez.pttk.pl, www.pttk.pl oraz <https://www.facebook.com/OMTTKpomorskie>

Organizator